TOTAL GAME BOY

6 JOGOS TESTADOS!

100% NÃO OFICIAL

TUDO SOBRE OS NOVOS JOGOS GAME BOY

FINALMENTE!

THE LEGEND OF ZELDA
ORACLE OF SEASONS & AGES

A lenda de Zelda regressa ao Game Boy Color em duas aventuras fascinantes!

OURIÇO
SONIC ADVANCE

Estreia-se no GBA

SOU RÁPIDO E AZUL! NINGUÉM ME VENCE!

ARANHA
SPIDER-MAN: MYSTERIO'S MENACE

Os poderes do Aranha estão mais fortes no GBA!

VERME
EARTHWORM JIM

NUNCA IRRITEM UMA MINHOCA!

O mundo de Jim está mais louco e divertido!

MAIS...

WWF Betrayal

Stuart Little: The Journey Home

Iridion 3D

Truques & Dicas:

Sabrina The Animated Series: Zapped • The Mummy Returns
Spider-Man 2 • The Jungle Book • X-Men: The Wolverine's Rage

Este suplemento faz parte integrante da revista Pokémon World. Não pode ser vendido separadamente.

Conhece o Gang

RGB EDITORA

DIRECTOR GERAL
João Lopes

DIRECTOR DE PUBLICAÇÕES
Paulo Oliveira

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO
Vitor Costa

Administração, Redacção e Publicidade
Contribuinte n.º 503 493 112
CRS Sintra nº 15.460

Rua Laura Alves, 3
2745-152 Queluz
Telefones:
Geral: (351) 21 434 45 00
Publicidade: (351) 21 434 45 06
Fax: (351) 21 434 45 09
E-mail: geral@rgb.pt

DIRECTORA
Teresa Afonso

SECRETARIADO
Priscilla Pereira e Susana Ferreira

REDACÇÃO
Sofia Crespo, Nuno Faria e Márcio Belo

ARTE
Teresa Silva (coordenadora)
Cristina Guimas e Júlio Matos

PUBLICIDADE
Carina Coelho (Directora comercial)
Vanessa Vicente (A. Executive)
E-mail: publicide@rgb.pt

Pré-Impressão
COR VIP Artes Gráficas
Praceta Pintor José Felix, 3-B
2720 Reboleira
Tel. (351) 21 496 86 83

Impressão
Sogapal Artes Gráficas, Lda.
Portela da Ajuda – 1495 Lisboa
Tel. (351) 21 425 69 00

Distribuição
MIDESA
Rua da República da Coreia
Ranholas – 2710-460 Sacavém
Tel. (351) 21 926 78 00

Publicação periódica inscrita no Instituto de Comunicação Social com o número 123.645
Depósito Legal n.º 153.666/00

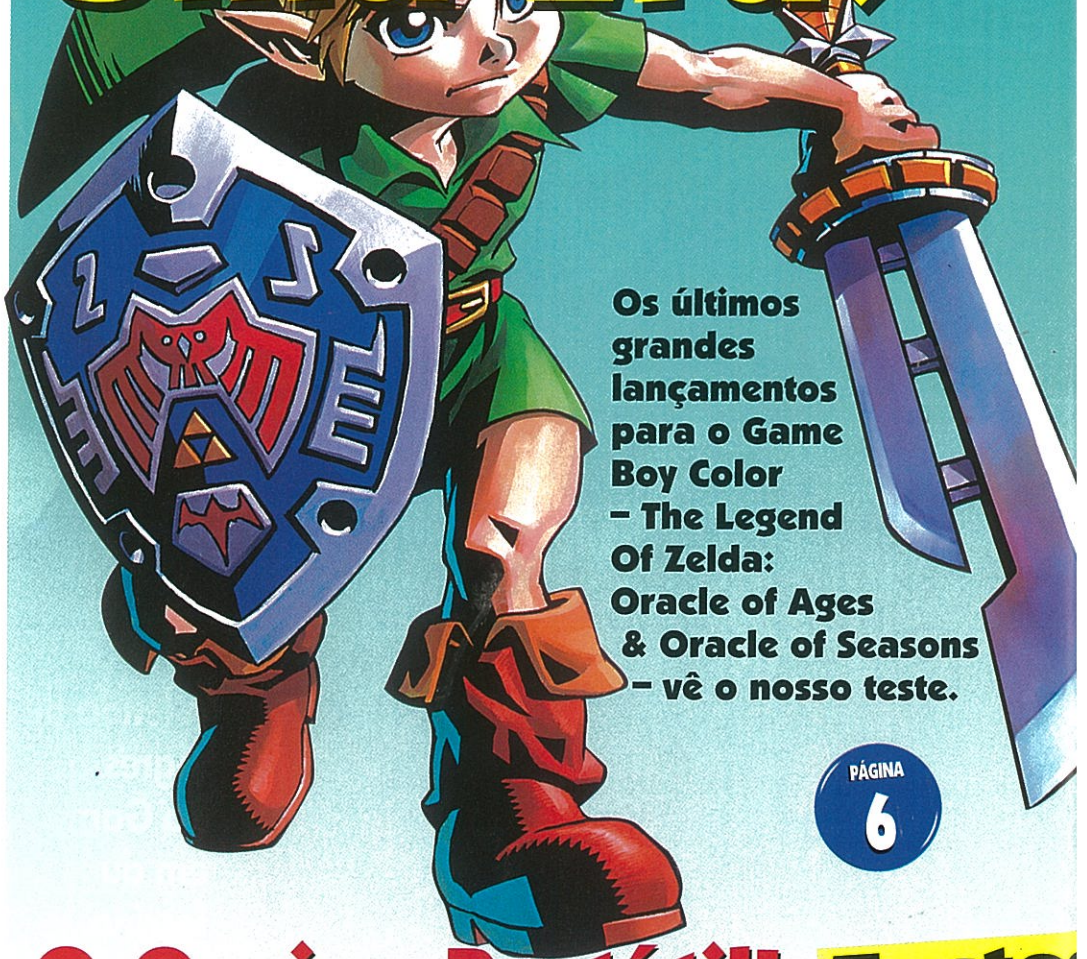
Os artigos desta edição, traduzidos ou reproduzidos da Total Game Boy Color, são copyright ou licenciados pela paragon Publishing, Ltd., UK 2001.
Todos os direitos reservados.

TIRAGEM DESTA EDIÇÃO:
20.000 exemplares

OUTRAS PUBLICAÇÕES DA RGB EDITORA:
Revista Oficial PlayStation
Mega Score
Mega Jogos
DVD Review – Edição Portuguesa
Sirius Magazine

CONTE

O Final de Uma Era!



Os últimos grandes lançamentos para o Game Boy Color – The Legend Of Zelda: Oracle of Ages & Oracle of Seasons – vê o nosso teste.

PÁGINA 6

O Ouriço Portátil!

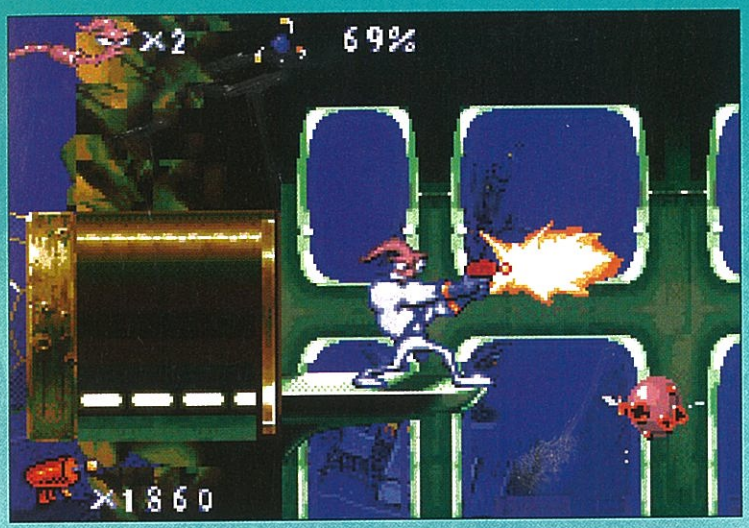
Temos novidades sobre o roedor mais rápido do mundo! Imagens e informação de tudo o que queres saber sobre Sonic – mas nunca tiveste coragem de perguntar!

PÁGINA 4

Teste

UDO

O regresso de Jim



O verme mais famoso do mundo dos jogos estreia-se no Game Boy Advance num título divertido que faz recordar velhos tempos.

PÁGINA 12

MAIS!

UMA PEQUENA MARAVILHA

Stuart, o adorável rato faz a sua estreia no Game Boy Color na página 10.

Notícias 4
Queres saber o que se passa no mundo do Game Boy? Nós temos notícias sobre Sonic, a estrela da Sega prestes a aparecer numa consola da Nintendo!

Truques! 18
Os truques para os melhores jogos de Game Boy!

Só os mais recentes jogos de Game Boy chegam à redacção da Total Game Boy!

Legend of Zelda: Oracles Of Ages/Seasons	6
WWF Betrayal	8
Stuart Little: The Journey Home	10
Earthworm Jim	12
Iridion 3D	14
Spider-Man: Mysterio's Menace	16

A Revista Total Game Boy tem toda a informação que precisas para fazer a escolha certa na próxima vez que fores comprar um jogo. Aqui está a explicação da nova caixa de Veredicto...

Total Game Boy

Veredicto

Editora	Nintendo
Data de saída	Já disponível
Género	Corridas
Jogadores	2
Site	www.nintendo.com

Extras
✓ Cb ligação ✓ Poupança pilhas
✗ Passwords ✓ Infra verm.
✓ Impressora ✓ Rumble Pak

Positivo
- Fixe, pistas coloridas.
- Incrivelmente giro e com corridas competitivas.

Negativo
- A perspectiva de visão pode ser esquisita!
- Já foi feito antes.

Podes tentar...

Wacky Races
Editora: Infogrames

Mais corridas de desenho animado, desta vez com o louco elenco da série clássica dos anos 60.

Gráficos ★★★★★
Do melhor! As pistas e personagens estão óptimas e ajudam a fazer deste jogo a beleza que ele é!

Som ★★★
Nada é perfeito! O acompanhamento áudio é a música repetitiva do costume.

Jogabilidade ★★★★
É muito divertido empurrar Minnie para fora da pista para ficar em primeiro lugar!

Durabilidade ★★★★
Há muito para percorrer e diferentes níveis de dificuldade para manter o desafio constante.

Classificação Final

90

A Rare repetiu a proeza com um excelente título que mantém a bandeira a abanar para os jogos de corridas!

Aqui podes ver se o jogo tem aqueles extras que o tornam tão especial. Também temos o endereço do site oficial.

Também sugerimos outros jogos de que possas gostar... é sempre bom ter uma alternativa!

Testámos a força de cada título nesta edição. Pode ser divertido, mas será que dura mais de um dia? Se tiver mais de 90% é um DOIING!

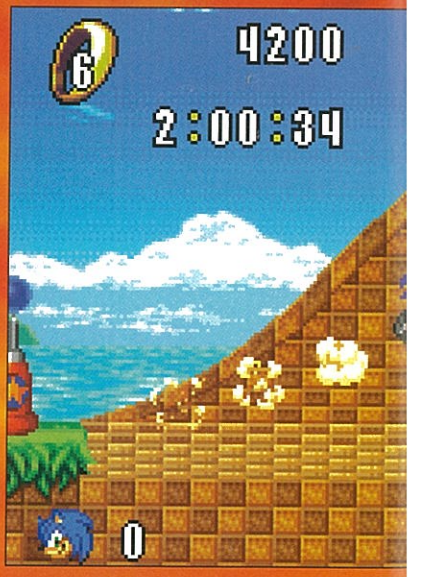
Retro - Testo É um DOIING!

AGORA VIRA A PÁGINA E COMEÇA A LER!

NOTÍCIAS!

Son

Se tivesses lido esta notícia h



O looping pode ser apreciado por uma

É um conflito que existe há mais de uma década. Em todos os recreios dos anos 90, podiam ouvir-se os gritos "Quem preferes, Mario ou Sonic?" A resposta errada podia levar a alguns joelhos esfolados, mas agora a discussão acabou e Mario venceu. Mas os fãs de Sonic não se devem preocupar – e ainda bem! Porque agora podemos jogar os velozes jogos de Sonic na melhor consola portátil do mundo – o Game Boy Advance!

Felizmente, a Sega e a Nintendo encontraram a paz e Sonic The Hedgehog Advance (o nome pode mudar antes do lançamento) parece que vai ser melhor do que se esperava, revelando-se como algo mais que uma conversão do original da Mega Drive. Embora não existam novos níveis, os criadores dedicaram algum do seu tempo aos extras.

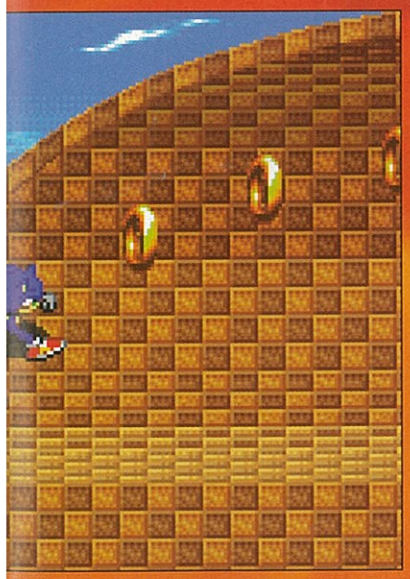
Os Quatro Fantásticos!

Uma das melhores surpresas dos criadores do jogo é a selecção de personagens disponíveis. Ao contrário do original, podes escolher completar o jogo e estragar os planos do Dr. Robotnik como Sonic, Tails, Amy ou Knuckles e, como podes ver nas imagens, eles estão bonitos como sempre. Outros extras do jogo incluem a habilidade de fazer truques de skate nos corrimões, tal como se pode fazer nas mais recentes aventuras de Sonic.

Mas o que vocês estão mortinhos por saber é sobre a opção de ligação, não é? Bem, se os boatos forem verdadeiros, vão ter uma surpresa muito agradável. O jogo vai ter modos Chaos Emerald Hunt e Battle, onde, se tudo correr bem, poderão jogar até quatro amigos e apenas com um cartucho! Isto é muito mais divertido que do que aquilo que Mario nos ofereceu na sua primeira aparição no GBA. Que é que se está a rir agora, fãs de Mario?

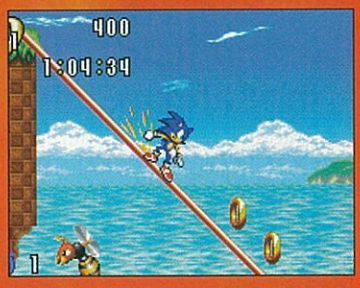
ic BOOM!

um ano ou dois atrás, dirias que era mentira. Mas é mesmo verdade!

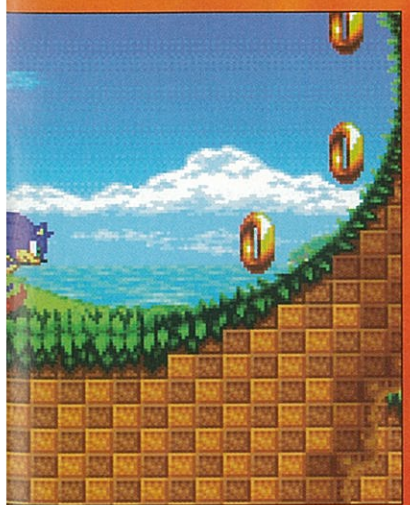


Até Tails entra em acção – fantástico!

Mario tem moedas, Sonic tem anéis.



Há muita acção em Sonic Advance.



Podes esperar muito divertimento com Sonic neste jogo.

ova geração!

total GameBoy Ficha do jogo

Sonic The Hedgehog Advance	
Editora	Sega
Desenvolvido por	Sonic Team
Jogadores	
Produzido	90%
Lançamento	Dezembro

Taxa de Antecipação

Está frio? Ou vermelho de expectativa?

- **ELES DIZEM:** Com uma velocidade estonteante e cenários vibrantes, este jogo será um marco na história de Sonic enquanto título em várias plataformas.
- **NÓS DIZEMOS:** Só de pensarmos que vamos ter acção para quatro jogadores, até temos arrepios. Espera até Dezembro!

"Com imensos segredos extra para te mante... este duo como uma obra-prima do GBC"

Legen... Oracle Of Ag...

Testómetro - Testómetro

DOING!

Dizem que o Game Boy Color está a morrer lentamente e que os fãs de consolas portáteis deviam arranjar um Game Boy Advance rapidamente. Se assim fosse, o lançamento de dois dos títulos para GBC mais aventureiros de todos os tempos não faria sentido. A Nintendo trabalhou durante muito tempo neste duo de aventuras e agora podemos ver o porquê de tanta expectativa.

Uma Ligação ao Futuro

Mesmo que não sejas um fã deste género de aventuras nem da personagem Link, terias de ser cego para não ficares impressionado com estes novos títulos. Orcale Of Ages e Oracle Of Seasons são ambos aventuras enormes e a qualidade dos gráficos e do desafio não desiludem nem por um segundo. Cada um deles tem oito níveis de masmorras tortuosas, repletas de inimigos familiares, puzzles e bosses, para não mencionar os novos mundos que há para explorar e civilizações para ajudar.

Tempo por Tempo

Na aventura mais fácil, Seasons, a imparável Oracle Of Seasons, Din, foi RAPTADA pelo malvado Onox, General da Escuridão. Mas, na enorme aventura Ages, o humilde e pacífico Oracle Of Ages, Nayru, foi POSSUÍDO pela malvada feiticeira Veran e aí está a diferença. Nas tuas missões, para salvares os oráculos e restaurar o equilíbrio, tens de procurar objectos e fazer recados a todo o tipo de pessoas, independentemente de quão irritantes possam ser. No primeiro jogo, tens a Vara das Estações, que eventualmente te permite mudar da Primavera para o Inverno, abrindo o acesso a novas áreas, lagos congelados, frutas que

Não vou entrar ali. Vou molhar os pés.

Um carro de minas. Sim, eu sei que é Zelda, mas se vejo mais um carro de minas...

Encontraste uma arma perigosa. Agora, entrega-a à polícia.

d Of Zelda:
es & Oracle Of Seasons

A terra está a tremer. Os vendedores de jogos estão a reforçar o chão das lojas. Que poderá ser? Ah, é aquele rapaz do chapéu verde outra vez...

se podem apanhar e outras coisas que contribuem para o pesadelo estratégico que é completar este jogo.

A forma como as estações mudam é muito gira, mas a mudança do tempo em Ages é mais repentina. Com uma nota da Harpa dos Tempos, podes andar para trás e para a frente através das gerações. Se uma porta estiver bloqueada por destroços, basta voltar atrás no tempo, à época em que ela era nova.

Clássicos a Cores

Com belas sequências, conversas bizarras, batalhas de grande dificuldade e imensos segredos extra para te manter ocupado, é impossível não reconhecer este duo como uma obra-prima da programação do GBC.

E isso não é tudo!

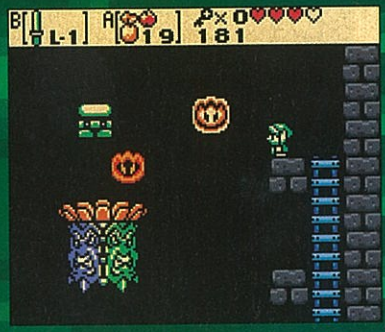
Os dois jogos interagem através de passwords secretas, que se obtêm completando as aventuras, e que dão acesso a novas missões em cada mundo, culminando num confronto final com o terrível vilão Ganon! E jogar os jogos no GBA dá acesso a opções de compra antes inacessíveis e tantos segredos que seria precisa uma revista inteira para os desvendar. Tem coisas más? Bem, alguns dos jogos são fracos, especialmente os desafios que dependem do som, que está longe de ser satisfatório. E alguns podem achar que lançar dois jogos ao mesmo tempo significa que a Nintendo vai ganhar muito dinheiro com isso, até porque, ao contrário de Pokémon Ouro & Prata, estes títulos não são idênticos. Mas, sem dúvida, trata-se do auge da carreira do Game Boy Color. Não podemos negar que daqui em diante os títulos de GBC vão ser menos, enquanto milhões de utilizadores se viram para o GBA, mas as pessoas vão recordar-se de fantásticas aventuras como estas e vão lembrar-se que o velho GBC ainda dava cartas quando queria. **GB**

Vejo este tipo de coisa todos os dias.

As pequenas corujas atingem-nos em cheio.

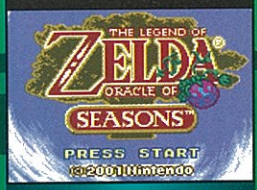
Esta é a parte onde Link tenta não se afogar. E consegue.

Há criaturas terríveis como esta que te atacam mesmo antes de as enfrentares em combate.



Os bosses podem parecer um pesadelo, mas logo saberás como derrotá-los.

total GameBoy Veredicto



Editora	Nintendo
Data de saída	Já disponível
Género	Aventura
Jogadores	1
Site	www.zelda.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✓ Gravação do jogo
- ✗ Infra-verm.
- ✗ Rumble Pak

Positivo

- Horas e horas de jogo incrivelmente viciante.
- Óptimos gráficos e animações soberbas.

Negativo

- Péssima música e efeitos sonos aborrecidos.
- Mini-jogos irritantes que se basciam na música e efeitos sonoros...

Podes tentar...

Legend of Zelda: Link's Awakening
Editora: Nintendo

O primeiro episódio é um acompanhamento essencial para estes dois jogos.

Gráficos ★★★★★
Bastante melhorados em relação ao original.

Som ★★
Consegue irritar o mais calmo dos jogadores.

Jogabilidade ★★★★
Dois jogos significam muita variedade e pouco aborrecimento.

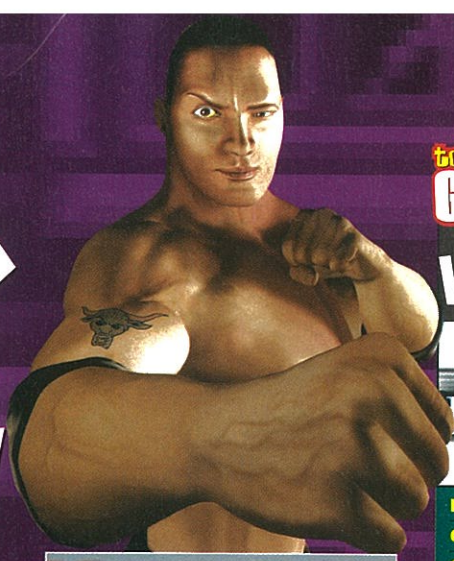
Duração ★★★★★
É Zelda, se gostas do género, nunca te fartarás.

Classificação Final

95

A última obra-prima do Game Boy. Um verdadeiro triunfo!

WWF: Betrayal



Bate, soca, esmurra, pontapeia e, por fim, derruba-o por completo no ringue!

Os jogos de luta do Game Boy Color têm uma longa e decepcionante história. Com poucas excepções, os jogos de luta, principalmente os títulos oficiais, não floresceram no velho portátil da Nintendo. Mas WWF: Betrayal é um pouco diferente. The Rock, o famoso lutador, pode estar a tentar, com dificuldade, uma carreira como actor, mas continua a ser a personagem ideal para um jogo de luta no Game Boy.

Duro Como Pedra

É a dimensão de aventura deste jogo que o faz sobressair entre os seus concorrentes. É claro que o estilo de aventura de luta de Double Dragon é uma ideia velha, mas colocar personagens estrelas do wrestling numa aventura interactiva é uma ideia nova, que resultou muito bem neste título.

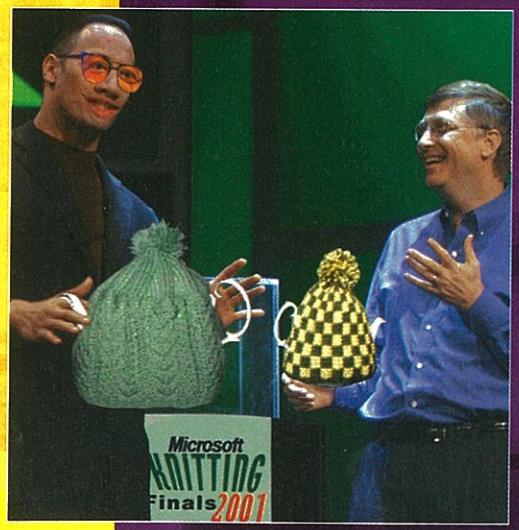
Seja qual for o lutador que escolhas (entre The Rock, Stone Cold, Steve Austin, Triple H ou The Undertaker) primeiro, perdes. Sem a glória da vitória, persegues o teu inimigo para descobrir que Vince McMahon foi espancado e Stephanie McMahon foi raptada! É a tua tarefa descobrir o criminoso e dar cabo dele.

A Tragédia do Vingador

Os gráficos e som são medianos, mas os criadores do jogo têm de ser aplaudidos por terem tentado fazer algo original. Podem haver apenas alguns ambientes que levam ao confronto final nas WWF Titan Towers, mas há muitos puzzles e inimigos pelo caminho. Quando terminares, podes não voltar a jogá-lo, mas, enquanto dura, continua a ser uma mistura de trabalho inteligente de detective com muita violência. **GB**

Vamos Ouvir a Esponja!

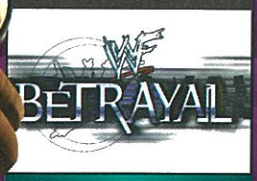
The Rock (A Rocha) tem tido mais do que algum sucesso ultimamente, com o seu papel no Regresso da Múmia a levá-lo no bom caminho para uma carreira cinematográfica e com uma série de cintos conquistados, mas ninguém pensa no seu irmão gémeo, A Esponja. Este jovem tem-se esforçado imenso para se manter ao nível do irmão desde que andava de fraldas. Mas devido a um grave problema de bexiga, ele quase nunca chega ao segundo round do combate. Felizmente para todos, ele decidiu tentar a sorte no Cinto de Tricot Mundial e mandou-nos umas peúgas bem giras.



Joga com o teu lutador preferido e parte para a acção no ringue.

"Tapum – toma e vê se gostas, homenzinho estranho."

total GameBoy Veredicto



Editora:	THQ
Quando	Já disponível
Género	Luta/Aventura
Jogadores	1
Site	www.thq.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Gravação do jogo
- ✗ Infravermelhos
- ✗ Rumble Pak

Positivo

- Joga como qualquer um dos teus heróis do wrestling contra muitas caras famosas.
- Uma mistura original de aventura e jogo de luta!

Negativo

- Os gráficos limitam-se a desempenhar a sua função e o som torna-se irritante.
- Não há opções extra, o que parece ser a norma dos jogos de GBC desta edição.

Podes tentar...

Prince Nassem Boxing
Editora: THQ

Não há história aqui – só muito divertimento e lutas com o príncipe do boxe em pessoa!

Gráficos ★★★★
Nada de muito horrível, mas não vai ganhar prémios.

Som ★★
Quem se importa? Toda agente desliga o som do GBC de qualquer maneira.

Jogabilidade ★★★★
Felizmente, alguém usou a cabeça para criar um jogo de luta.

Duração ★★
A ausência de opções significa que é uma aventura para jogares sozinho.

Classificação Final

75

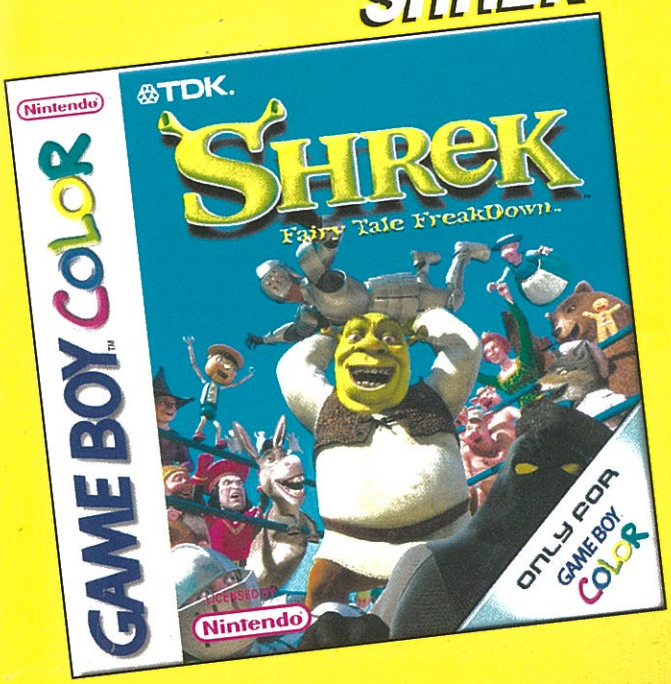
Finalmente, um título WWF com algum conteúdo!

TDK®

NOVIDADE MUNDIAL

Agora o último em jogos para consolas vem com a TDK. Diverte-te!

SHREK



Um jogo de combate baseado num refrescante, cómico e irreverente "conto de fadas monstruoso" no qual os jogadores encarnam o Shrek e outras famosíssimas personagens dos contos, concorrendo pelo título de "O pior monstro de todos".

RACING ADVENTURE

Os jogadores competem com os seus dinossauros preferidos através de desafiantes corridas de obstáculos e pistas de 2 jogadores em 4 ambientes pré-históricos. Estes jogadores e adoráveis dinossauros galopam, saltam, esquivam-se e utilizam pedaços de gelo e blocos de pedra para passar por zonas com armadilhas, ganhando pontos de bónus enquanto se movem pelo circuito.

LADY SIA

Lady Sia, uma jovem e valente princesa guerreira, tem de salvar o seu amado país dos cruéis e ferozes homens besta, os T'soas. Numa arriscada viagem através de 4 mundos cheios de acção, deve recolher armas e poderes mágicos para derrotar os inimigos enquanto se prepara para enfrentar o seu arqui-inimigo, Onimen.

OS MELHORES JOGOS PARA AS DIFERENTES PLATAFORMAS

GAME BOY ADVANCE

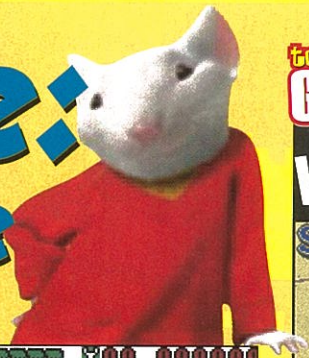
GAME BOY COLOR

PlayStation®

TDK®

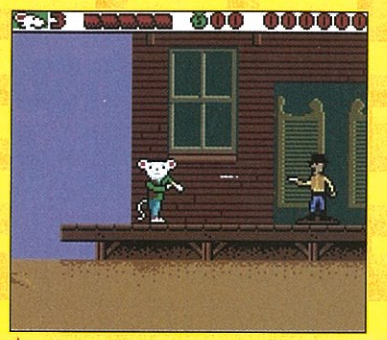
mediactive™

Stuart Little: The Journey Home

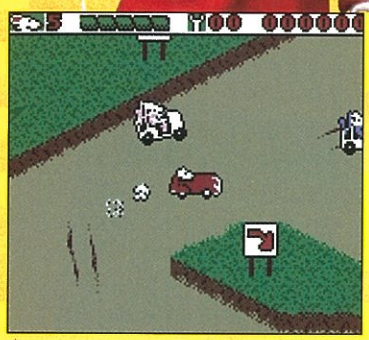


Ele é uma pequena criatura peluda que só quer ser amada.

Stuart é um querido. Um órfão adorável que foi acolhido pela simpática família Little, que mora em Nova Iorque. Stuart enfrenta todo o tipo de adversidades na sua luta para ser aceite na nova família. O que não é surpreendente, tendo em conta que ele é um rato.



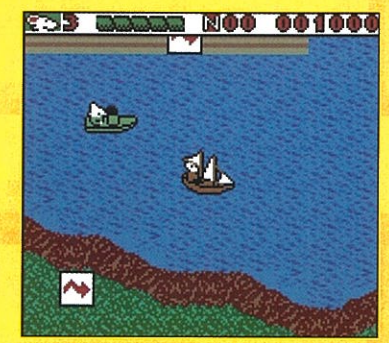
Stuart não consegue mostrar a identificação à entrada deste bar.



Acelera – as sequências de corridas são muito divertidas!

Rato em Casa

O incrivelmente bem sucedido filme foi muito bem trazido para o pequeno ecrã pelo pessoal da Activision e da Tiertex Design. É verdade que os gráficos são um pouco mais fracos do que aquilo a que estamos habituados a ver no Game Boy Color, mas isto é mais do que compensado pelo facto de os criadores terem transformado todo o tipo de cenas do filme em muitos níveis emocionantes.

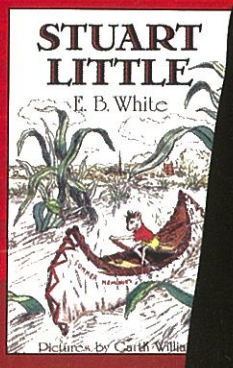


Bicho Venerável

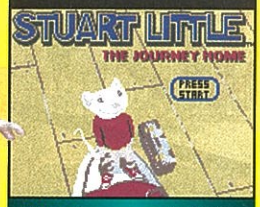
Mr. e Mrs. Stout, Snowbell e todas as outras personagens do filme fazem aparições. A viagem de Stuart de volta ao seio da sua família adoptiva é cheia de surpresas, incluindo níveis de plataformas na terra dos cowboys, Nova Iorque e, o melhor de tudo, corridas em terra e água. Até há uma aventura de golfe para completar! A falta de extras significa que não é um jogo muito longo, principalmente para os jogadores mais experientes, mas é, basicamente, um título para os mais pequenos, independentemente da espécie a que pertençam. GB

O Sonho de E. B. White

A adaptação para o grande ecrã das aventuras de Stuart Little (com Michael J. Fox, Hugh Laurie e Geena Davis) teve tanto sucesso que já estão a preparar uma sequela (e muitos jogos de Game Boy para acompanhar!), mas os verdadeiros fãs de Stuart sabem que nada se compara aos livros de E. B. White. O criador pensou em Stuart Little enquanto dormia uma soneca no comboio: "Fui-me deitar e durante a noite sonhei com um menino minúsculo que agia como um rato. Foi assim que começou a história de Stuart Little".



total GameBoy Veredicto



Editora:	Activision
Quando	Já disponível
Género	Aventura
Jogadores	1
Site	www.stuartlittle.com

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Impressora
- ✗ Gravação do jogo
- ✗ Infravermelhos
- ✗ Rumble Pak

Positivo

- Há muitos desafios diferentes para jogar em cada nível.
- Um aventura ideal para os mais pequenos!

Negativo

- Os gráficos estão longe de ser bons. Estamos habituados a melhor que isto.
- Não tem nenhumas opções extra, o que é uma pena num título destes.

Podes tentar...

Bob The Builder
Editora: BBC Interactive

Será que ele consegue arranjar isto? Há uma boa possibilidade. Ele é muito talentoso com as suas ferramentas.

Gráficos ★★
Não são péssimos, mas são decepcionantes.

Som ★★★
Não serve. Vais ter de ligar o rádio!

Jogabilidade ★★★★
Uma mistura brilhante de diferentes estilos de jogo.

Duração ★★★
Bem, não muita... só há uma opção? Que pena.

Classificação Final

77

Divertido, mas os mais experientes vão terminá-lo depressa.

SHREK

Desenha o teu monstrinho verde

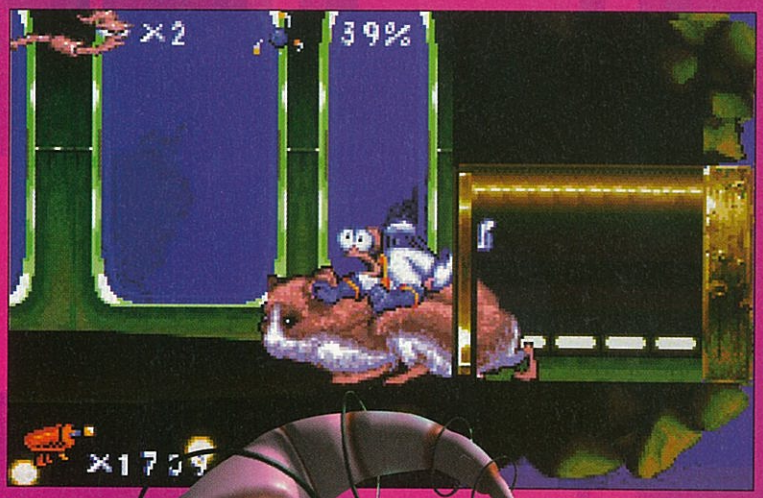
e habilita-te a ganhar um jogo do Shrek, o teu ogre preferido

Envia o teu desenho,
com o teu nome,
idade e morada,
até ao dia 10 de Dezembro para :

Passatempo Shrek
Revista Pokémon World
Rua Laura Alves, 3
2745-125 Queluz

A TDK tem 25 jogos para te oferecer

Para o Game Boy Color



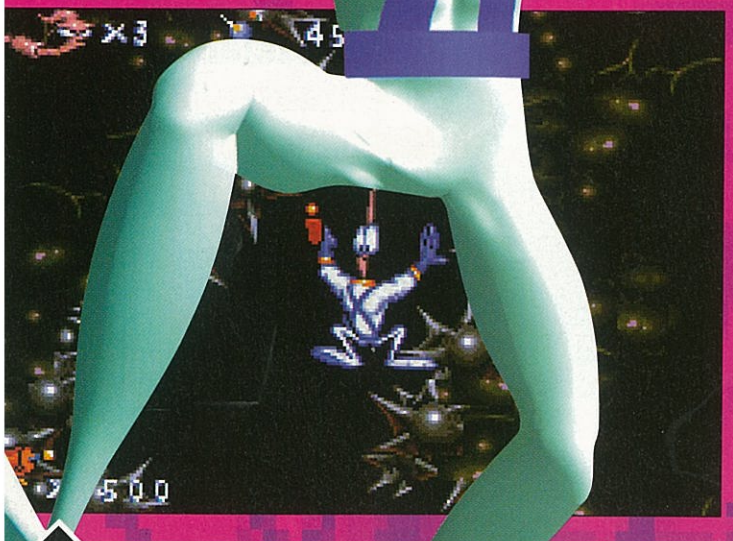
Earthw

Earthworm Jim veste-se para a acção no Game Boy Advance, no reaparecimento de um velho clássico. Como está ele?

Jim é um verme. Um verme normal, que faz coisas normais de verme – até que um dia... Enquanto andava de um lado para o outro, evitando multidões, Jim foi é atingido por um grande fato ultratecnológico. Subitamente, ele transforma-se, evoluindo para um ser com poderes nunca antes vistos – um ser com o nome de Earthworm Jim.

Jim Arranja Tudo

E assim nasceu uma lenda. Originalmente um título para SNES e Mega Drive, o louco mundo de Jim conquistou os jogadores com as suas personagens bizarras e níveis espectaculares e, agora que foi revisto e melhorado para o Game Boy Advance, parece que a história vai voltar a repetir-se. Raramente um videojogo foi concebido com tanto humor e com níveis tão divertidos de explorar. Armado com uma pistola de plasma – e uma cabeça elástica que serve como propulsor ou chicote – Jim tem de atravessar sete ambientes, todos muito diferentes e enfrentar uma série de inimigos, do Major Mucus ao Professor Monkey For A Head, passando pela malvada Rainha. Há vacas para lançar pelos ares, hamsters para montar, asteróides



Quem É Ele?

Earthworm Jim rastejou para a luz do dia em 1994, na SNES e na Mega Drive, no primeiro jogo da Shiny Entertainment. Desde então, ele apareceu em outros sistemas e até tem o seu próprio desenho animado. A sua aparição no Advance é uma conversão do original, o que será uma desilusão para os possuidores do primeiro título, mas também para os novatos.

"Os possuidores de GBA vão ter uma agradável surpresa!"

orm Jim

para correr e uma série de mundos loucos para explorar. Com três graus de dificuldade, Earthworm Jim fornece um bom desafio.
Os jogadores mais experientes reconhecerão os puzzles e obstáculos que Jim encontra e os novatos vão ter bastante em que pensar e variedade suficiente para assegurar que nada se torna repetitivo.

Sem Adição de Açúcar

Uma louca combinação de plataformas loucas e puzzles desafiantes, Earthworm Jim é um título soberbo e os possuidores de GBA vão ter uma agradável surpresa. No entanto, os jogadores mais experientes podem achá-lo um pouco familiar demais e infelizmente, o jogo tem falta de extras (incluindo passwords ou opção de gravação). Os níveis mais escuros sofrem um pouco no pequeno ecrã e, para terminar, não é apenas a boa jogabilidade que torna este título clássico um bom investimento. **GB**

Jim pode ter armas... mas não tem boa pontaria!

Jim participa em algumas actividades desportivas, ocasionalmente.

"Para o infinito e mais além!" Aguenta-te super-herói!

O Favorito

Snot A Problem – o nível quatro do jogo – é um dos preferidos da equipa da Total Game Boy. Este nível coloca Jim a fazer bungee-jumping ao lado do Major Mucus. Jim tem de ser mais esperto que o major e de sobreviver a Mucus Phlegm Brain, que está no lago de muco por baixo dele. É um pouco nojento, mas brilhante!

total GameBoy Veredicto

EARTHWORM JIM

Editora	Majesco Sales Inc
Data de saída	Já disponível
Género	Acção
Jogadores	1
Site	www.shiny.com/games/ewj

Extras
- ✗ Link-up
- ✗ Gravação do jogo
- ✗ Passwords
- ✗ Link Móvel

Positivo

- Acção fantástica e superdivertida que te vai fazer rir até ao fim.
- Imensa variedade, desde descidas em escorregas a viagens de balão.

Negativo

- Não há passwords nem opções de gravação, por isso, terás de começar sempre do início.
- Se tinhas o original, não vais ver nada de novo.

Podes tentar...

Earthworm Jim: Menace To The Galaxy
Editora: Crave

Acção ainda mais viciante com o verme louco no Game Boy Color.

Gráficos ★★★
Cenários estão cheios de vida e Jim está fantástico. Pena que seja tudo tão difícil de ver...

Som ★★★
Alguns efeitos sonoros são bons e a música é um pouco repetitiva, mas por vezes cómica.

Jogabilidade ★★★★★
Tem tudo – variedade, desafio e muitas ideias novas.

Duração ★★★
Sem truques, terás sempre de jogar desde o início.

Classificação Final

79

Um jogo brilhante e divertido do passado, que sofre com a falta de extras.

DOING!

Iridion 3D

Mais uma vez, o planeta Terra está sob a ameaça de uma terrível força alienígena e a única coisa que pode impedir o domínio do planeta é o Game Boy Advance!

Lembras-te quando os extra-terrestres eram umas criaturas giras e simpáticas com isqueiros na ponta dos dedos? Não? Isso deve ser porque actualmente eles são umas criaturas horrorosas e sedentas de sangue que estão obcecadas com a ideia de sugar os teus olhos e dominar o mundo, tal como se vê nesta aventura da THQ para o GBA, Iridion 3D.

Em Busca das Estrelas...

Sim, uma terrível força alienígena está a ameaçar a Terra e cabe-te a ti, na tua nave espacial, viajar anos-luz pela galáxia fora, até ao sistema estelar Iridion para derrotar os invasores na sua origem (a teoria é, provavelmente, que se destruíres o planeta natal dos invasores eles fazem as malas e vão-se embora, ou coisa do género). Isto resulta num jogo de luta 3D com visão na terceira pessoa que decorre ao longo de sete níveis diferentes, a começar na Terra e partindo pelo espaço fora. E sabes que mais? É fantástico! O primeiro nível é um pouco limitativo (começas num túnel), mas depois disso é acção sempre até ao fim, num estilo que faz lembrar o velho clássico das máquinas de arcada, Space Harrier. GB

No futuro, as ventoinhas serão feitas de sabres de luz ao estilo de Star Wars!

Há inimigos à espreita! Preparem-se!

Os Bosses

No final de cada nível tens de enfrentar um boss enorme. Cada boss obedece ao tema dominante do nível e o primeiro que encontras é uma grande máquina no final do túnel de acesso. Para vencer este boss tens de evitar as bolas rotativas e rebentar com a coluna central quando ela se abre e revela a energia verde.

total GameBoy Veredicto

Editora	THQ
Data de saída	Já disponível
Género	Jogo de luta
Jogadores	1
Site	www.thq.co.uk

Extras
- ✗ Link-up
- ✓ Passwords
- ✗ Gravação do jogo
- ✗ Link móvel

Positivo

- Tem bom aspecto e bom som – gráficos fantásticos e boas animações.
- Incrivelmente viciante – com imensa acção de que não nos fartamos

Negativo

- O primeiro nível é um pouco aborrecido e limitativo.
- Apontar pode ser complicado e tudo parece um pouco lento.

Podes tentar...

R-Type DX
Editora: Infogrames

Um clássico jogo de luta 2D, tal como deve ser! Experimenta este jogo!

Gráficos ★★★★★
Não vais acreditar nos teus olhos! Maravilhoso 3D num portátil. Espantoso!

Som ★★★★
Um pouco fraco através dos altifalantes do GBA, mas com uns bons auscultadores é excelente!

Jogabilidade ★★★★
É muito, muito difícil largar este jogo!

Duração ★★★★
As passwords são irritantes, mas é muito desafiante.

Classificação Final

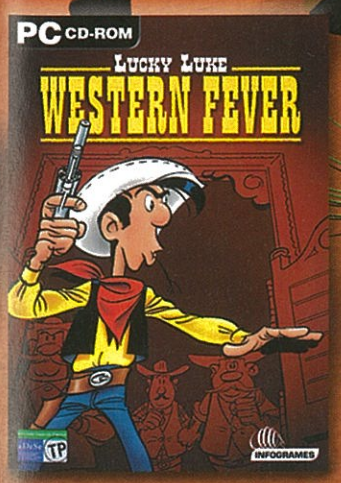
91

Um jogo assim tão bom num portátil significa que o futuro tem imenso potencial!

PARTE À AVENTURA COM O COWBOY MAIS FAMOSO DO OESTE!!

MANUAIS EM PORTUGUÊS

JÁ À VENDA!



GAME BOY ADVANCE

PC CD ROM

PlayStation

INFOGRAMES

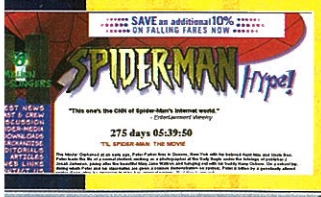
© 2001 INFOGRAMES. © LUCKY COMICS 2001. TM and®are trademarks of Nintendo Co., Ltd. ©2001 Nintendo. PlayStation and the "PlayStation logo" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Spider-Ma
Mysterio's Mena

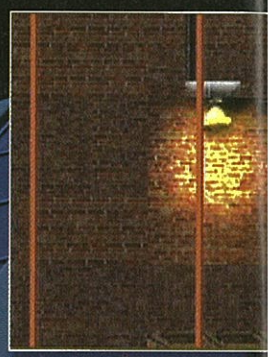
O Homem-Aranha é famoso por fazer aquilo que uma aranha pode fazer... mas conseguirão os seus superpoderes conquistar o Game Boy Advance?

Bem Enredado!

A Activision conseguiu um feito notável com a licença de Spider-Man. Não contente com fazer títulos para todos os formatos possíveis, no próximo ano, vão surgir mais jogos baseados no filme. Quem estiver interessado em saber mais sobre o filme, pode ir a www.spiderman.sonypictures.com para ver as primeiras amostras oficiais, saber notícias, pormenores sobre o elenco e outras coisas mais. Os mais bisbilhoteiros podem ir a www.spidermanhype.com para terem uma visão não oficial sobre o filme, incluindo um guião (não te preocupes que não revela muita coisa!), notícias, boatos e até um fórum onde os fãs de Spider podem conversar.



Até os super-heróis podem ceder à tentação do jogo. Vá Spider, ganha o Jackpot!



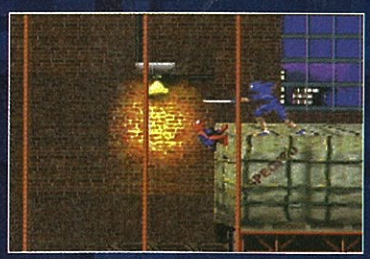
O mundo bem precisava de mais algumas aranhas radioactivas. Sabes, daquelas que se te picarem te dão a capacidade de levantar pesos de dez toneladas, subir paredes e o famoso sentido Aranha (todas as aranhas o têm), que te avisa sobre os perigos iminentes. Mas, como parece que o mundo está desprovido de aranhas que dão poderes, teremos de nos contentar com as aventuras do super-herói que Stan Lee criou... as de Peter Parker, também conhecido como o Homem-Aranha.

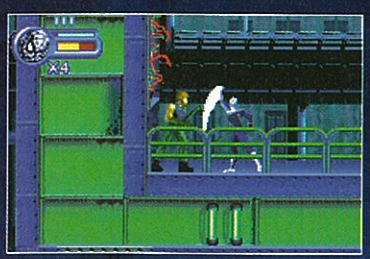
Sentido Aranha

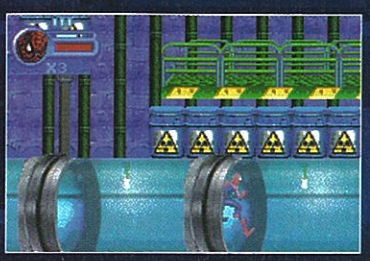
Felizmente, desde a origem destes humildes livros de BD, começaram a surgir imensos produtos relacionados com o Homem-Aranha e parece que o pessoal da Activision está decidido a fazer bom uso da licença que conseguiu arranjar. No próximo ano, quando o filme Spider-Man estrear, a Activision vai ver ainda mais dinheiro a entrar nos seus cofres. Até lá, nenhum formato será

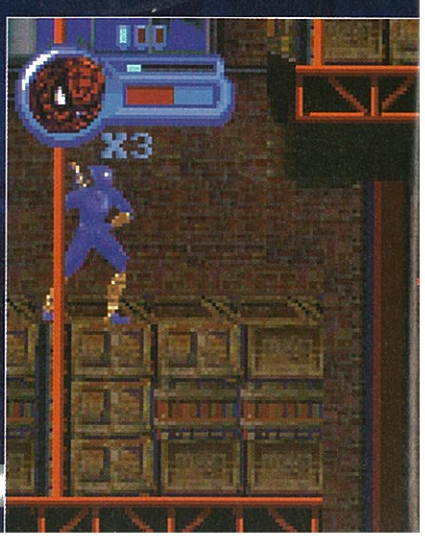
Spider aborreceu-se com o empregado quando não saiu o número que ele queria. E bateu-lhe.

O fato especial azul que te dá invulnerabilidade é muito giro!









n: ce

ignorado e, desta vez, o contemplado é o magnífico GBA.

A Teia Que Cola

A reacção inicial a Spider-Man: Mysterio's Menace é bastante boa, com os cenários adequados ao estilo da banda desenhada e, mais importante, gráficos impressionantes. Infelizmente, depressa Spider encontra problemas. É que o fantástico visual faz pouco para esconder o facto de que é um jogo aborrecido onde 90% do tempo andas a jogar um jogo de luta bastante básico. Claro que há alguns bons desafios e o jogo tem alguns elementos de plataformas, mas, para além de todas as tentativas de te convencer do contrário, é apenas um jogo monótono e cinco minutos de jogo é quanto basta para isto se tornar evidente.

"Tudo o que fiz foi perguntar-lhe o caminho! Há gente sem educação! A darem tiros assim nas pessoas!"

Apanhado Numa...

Outra coisa que perturba a tentativa de Spider-Man de dominar o mundo das consolas é que há poucas diferenças entre esta aventura e a anterior, no GBC.

Tudo se resume a enfrentar inimigos idiotas até completares o nível, morreres ou te fartares de tudo. Claro que não é um jogo horrível, mas não é nada de que um super-herói se orgulhe. **GB**

"Spider rapidamente encontra problemas"

Vizinhança Agradável...

Spider-Man é nosso amigo, mas as aranhas são assustadoras com todas aquelas pernas. Aqui estão alguns factos impressionantes sobre os aracnídeos.

1. O humano comerá, em média, oito aranhas durante o sono ao longo da sua vida.
2. Em média, há mais pessoas com medo de aranhas do que da morte.
3. Os humanos têm mais probabilidades de morrer devido a uma picada de abelha do que de aranha.
4. Os campos normais costumam ter 130 aranhas por metro quadrado.
5. Todas as aranhas são carnívoras, mas preferem insectos a carne humana.
6. As aranhas já existiam antes dos dinossauros!
7. As aranhas digerem o seu alimento externamente devido a uma saliva que contém enzimas que desfazem a comida.
8. Os Índios Piaroa, da Venezuela, comem, tarântulas grelhadas (que nojo!).

total GameBoy Veredicto

SPIDERMAN MYSTERIO'S MENACE

Editora	Activision
Data de saída	Já disponível
Género	Plataformas Jogo de luta
Jogadores	
Site	www.activision.co.uk

Extras
✗ Link-up
✓ Passwords
✗ Link Móvel
✓ Gravação do jogo

Positivo

- Excelentes gráficos que demonstram as fantásticas capacidades do GBA!
- A introdução é espectacular, capturando toda a magia da banda desenhada!

Negativo

- Torna-se aborrecido e repetitivo demais.
- A mistura dos dois estilos de jogo não funciona assim tão bem quanto isso.

Podes tentar...

Spider-Man
Editora: Activision

É o mesmo jogo, mas é menos bonito. Experimenta este primeiro!

Gráficos ★★★★★
Não vais acreditar no aspecto disto. Se fosse assim tão jogável...

Som ★★★★
Bastante normal, com pouco de emocionante ou de mau.

Jogabilidade ★★★
Fácil de jogar, mas por vezes frustrante. A natureza repetitiva do jogo torna-se cansativa ao fim de algum tempo.

Duração ★★★
Há muito para fazer, mas podes aborrecer-te entretanto...

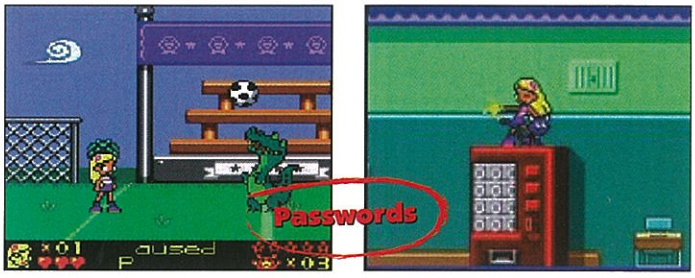
Classificação Final

68

Um jogo de luta normal, com Spider-Man... uma forma de o trazer para o GBA.

TRUQUES!

Mais uma viagem através do divertido e útil mundo dos códigos...



CONHECE OS TEUS COMANDOS!

Aqui está a localização de todos os botões...

Botão direccional
Este sinal de mais permite-te mover para cima, baixo, esquerda e direita!

Start
Para pausar o jogo ou chamar o ecrã de Opções!

Botão B
A maioria dos truques é uma combinação...

Botão A
... dos botões A e B. Pressiona-os cuidadosamente!

Select
Este botão costuma ser usado para aceder às opções.

Sabrina The Animated Series: Zapped

1-2	Sabrina, Sabrina, Salem, Jem
1-3	Sabrina, Salem, Salem, Rapaz da Cabeça Encamada
1-4	Sabrina, Harvey, Salem, Sabrina
2-1	Salem, Chloé, Sabrina, Salem
2-2	Harvey, Salem, Rapaz da Cabeça Encamada, Rapaz da Cabeça Encamada
2-3	Harvey, Harvey, Rapaz da Cabeça Encamada, Sabrina
2-4	Harvey, Chloé, Rapaz da Cabeça Encamada, Salem
3-1	Chloé, Jem, Jem, Harvey
3-2	Jem, Harvey, Chloé, Sabrina
3-3	Jem, Chloé, Chloé, Salem
3-4	Jem, Jem, Chloé, Salem
4-1	Rapaz da Cabeça Encamada, Rapaz da Cabeça Encamada, Harvey, Chloé
4-2	Sabrina, Chloé, Jem, Salem
4-3	Sabrina, Jem, Jem, Harvey
4-4	Sabrina, Rapaz da Cabeça Encamada, Jem, Chloé

The Mummy Returns

Passwords

1	71P 4KW
2	8K3 71J
2	8K3 71J
4	CXS 0N0
5	1N0 F1N
6	7B4 L6S
7	814 8W4
8	TNM N5Q
9	HTS 0ZX
10	1RD 10V
11	T64 15P

Para saltares para qualquer ponto desta aventura egípcia, escolhe as letras e números certos no ecrã de passwords. Os primeiros três dígitos devem ser inseridos nos espaços superiores e os outros três nos espaços inferiores.

Spider-Man

Password de Final de Nível
No menu principal, escolhe Continue e introduz **S8KR6** como password para ires para o último nível.

Nível Escondido
Depois de derrotares Lizard (introduz a password **BXBND** se necessário), regressa a Downtown e vai até ao final da área, onde encontrarás um cano. Se prosseguires pressionando **A**, cairás num nível secreto! Não é muito emocionante, mas é secreto.

Aceder ao Modo Hitchcock
Aqui está um truque inovador. Introduz a password **B1RDY**. Os teus inimigos transformam-se em pássaros, tal como no clássico filme de Hitchcock com o mesmo nome, e as cenas de morte passam a ser a preto e branco. Assustador!

Spider-Man 2: The Sinister Six

Truques

Há muitos códigos para esta fantástica aventura do Homem-Aranha no GBC e todos devem ser introduzidos na página do título. Depois de introduzires cada código, serás transportado para uma nova página, excepto no caso do jogo de bónus de Teddies!

SAÚDE INFINITA
Cima, Baixo, Direita, A

TEIA INFINITA
Esquerda, Baixo, B, Cima

SALTAR DE NÍVEL
B, A, Esquerda, Baixo, Cima, Direita

ACEDER AO JOGO DE BÓNUS TEDDIES
A, B, A, B, Baixo

ACEDER AO MODO NIGHTMARE
A, B Select, Cima, Direita, Baixo

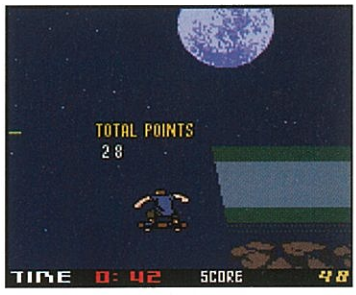
WEB O' DEATH
Baixo, A, B, A, A

Flipper & Lopaka

2	Q9MRMK
3	Q9MPP1
4	Q9MR61
5	Q9MKPR
6	+9MM3Z
7	Q9MM47
8	Q9MMRF
9	Q9MKKL
10	Q9MM3S
11	Q9MMN0
12	Q9MKR8
13	Q9MMPN
14	Q9MKMX
15	Q9MM44
16	Q9MMRG

Tony Hawk's Pro Skater

VT!MBBBBBVV para ganhar $50.000 com Tony Hawk, sem completar objectivos.
B8SD2!!!!!T! para completar todos os objectivos com Tony Hawk.
VTPMPSBBBBVV para ter dinheiro, todos os parques e a prancha Falcon.
BTO7ZTPTBBV para ter os três níveis, as três pranchas e $69.910 para Tony Hawk.
VTO!3TT!TZT1 para ter $80.150, todas as pranchas e todos os níveis.



X-Men: Wolverine's Rage

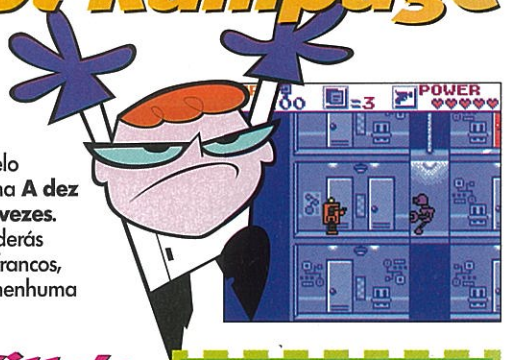
Fato Alternativo
No ecrã de Star, pressiona **Cima, Cima, Baixo, Baixo, Esquerda, Direita, Esquerda, Direita, B, A.** Ouvirás um som que indica que o truque foi bem introduzido.

Passwords

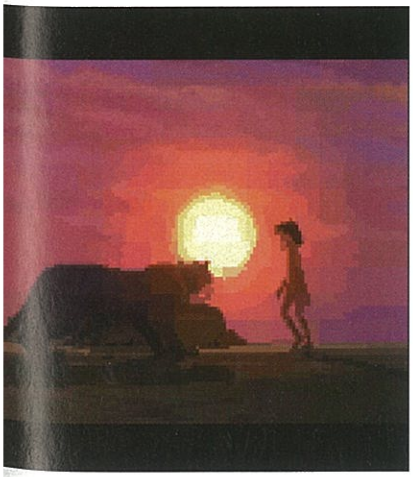
Downtown ....Cabeça, Garras, X, Corpo
Downtown 2 ..Garras, Sabrewolf, Corpo, ...Cabeça
Tokyo .....Caveira, Cabeça, X, Garras
Lab .....Garras, Cabeça azul, X, Caveira
Lab 2 .....Caveira, X, Garras, Sabrewolf
Fim ....Cabeça Azul, Caveira, X, Senhora

Dexter's Laboratory: Robot Rampage

Jogar como Super Robot
Há um fato secreto neste divertido jogo. Para jogares como Super Robot, espera pelo ecrã de título e pressiona **A dez vezes** e depois **B dez vezes.** Pressiona **Select** e acederás à opção! Para sermos francos, isto não faz diferença nenhuma no jogo, mas é giro.



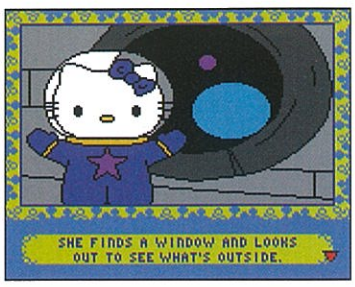
The Jungle Book: Mowgli's Wild Adventure



Selecção de Nível
Introduz **BMHG** como password para aceder a todos os níveis, incluindo o nível de bónus, no mapa-mundo.

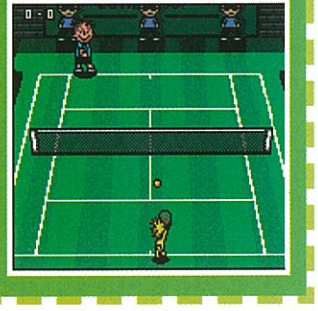
Hello Kitty's Cube Frenzy

Aceder a Todos os Níveis
Para acederes a todos os níveis e ao livro inteiro, pressiona **Baixo, Esquerda, Direita, Cima, B, A, B, Cima, Baixo, Cima, Baixo, Direita, Esquerda.**



Snoopy Tennis

Woodstock .....ZVBM
Pig Pen .....ZLNH
Marcie .....HGQM



TOTAL GAME BOY™